

# Théo Vassart

RECHERCHE DE STAGE DE FIN D'ÉTUDE EN DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO

## PROFIL PERSONNEL

Ayant cultivé une passion pour les jeux vidéo depuis mon plus jeune âge, j'aspire à transformer cette passion en profession en participant à la conception et au développement de projets de jeux vidéo dans l'industrie

## LOISIRS

Jeux vidéo | Sports | Musique | Voyages | Cinéma

## COORDONNÉES

- ☎ 06 46 32 15 39 🚗 Permis B
- 🌐 theo-vassart.com
- ✉ theoalex02@gmail.com
- 🏠 48 rue des mimosas, 30870, Clarensac
- 🌐 Théo Vassart

## COMPÉTENCES

- **Langues :**  
Anglais niveau B2 (TOEIC 920pts)  
Espagnol niveau B1
- **Langages de programmation :**  
HTML/CSS/JS ●●●●●  
Java/C#/Python/SQL ●●●●●  
C++/Blueprint ●●●●●
- **Logiciel**  
Premiere Pro/Photoshop ●●●●●  
Perforce/Git ●●●●●  
Unreal Engine/ Unity ●●●●●



## FORMATION

### Maîtrise en informatique (jeux vidéo)

*Université du Québec à Chicoutimi / 2022 - 2023*

- Développement de jeux vidéo en équipe en utilisant les moteurs Unity et Unreal Engine
- Cours de réalité virtuelle, programmation mobile et réseaux, conception de jeux vidéo et communication organisationnelle

### Diplôme d'ingénieur en Informatique et Réseaux

*ENSISA (École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace) à Mulhouse / 2020 - 2022*

- Cours de programmation réseaux, web, IA, C++, java, C#, génie logiciel, python et BDD
- Apprentissage de la gestion de projet et de la communication en équipe
- Projet de réalisation d'un bras robotisé contrôlable avec Unity

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Équipier Polyvalent

*Mcdonald's Bd Talbot, Chicoutimi / Septembre 2022 - Aujourd'hui*

- Communication avec les clients : prise, préparation et services des commandes aux clients

### Stage de 1ère année d'école d'ingénieur

*Atonis technologies / Juillet 2021 - Août 2021*

- Refonte d'un logiciel obsolète (Photoschool) sous adobe flash en html/css/javascript